

Verwerkingsidee bij HR –16 Koningen

Vier koningen uit Juda.

Spel: Koning en koningin

Benodigdheden

- Een grote ruimte (binnen of buiten) verdeeld in drie even grote vakken.

Uitvoering

- Verdeel je terrein in 3 vakken.
- De bedoeling van dit spel is dat je iedereen in het volgende vak probeert te duwen tot er de twee eerste vakken maar één persoon overblijft.
- Er zijn twee regels:
 - Je mag niemand terugduwen of trekken naar een vorig vak.
 - Elkaar pijn doen is uiteraard niet toegestaan; houd het sportief!
- Iedereen begint in vak 1. Dit is het koningsvak. Wie hier als laatste overblijft is koning.
- Wanneer bijna iedereen in vak 2 staat (het vak van de koningin) probeer je iedereen naar vak 3 te krijgen. Wie overblijft in vak 2 is koningin.
- Vak 3 is het vak van het gewone volk en als je daar staat, heb je verloren.